

HALOWY TURNIEJ ORLIKÓW I ŻAKÓW "I TY ZOSTANIESZ PIŁKARZEM" W RAMACH OBCHODÓW 100 LECIA LUBELSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ



ORGANIZATORZY :

LUBELSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ,

MIEJSKI OŚRODEK SPORTU I REKREACJI W CHEŁMIE

SPONSOR GŁÓWNY : KRAJOWA GRUPA SPOŻYWCZA S.A.

PATRONAT HONOROWY : PREZYDENT MIASTA CHEŁM

GOŚĆ HONOROWY : WŁADYSŁAW ŻMUDA

Hala Miejska w Chełmie przy ul. Granicznej 2
ORLIKI 18.02.2023 r. (sobota) godz. 8.30 - 17.30
ŻAKI 19.02.2023 r. (niedziela) godz. 9.00 - 17.00

System "każdy z każdym" w grupach czas gry 1 x 10 min

Orliki Grupa "A" 18.02.2023 r. (sobota) Hala Miejska przy ul. Granicznej 2 w Chełmie

lp	GODZ	nazwa drużyny	nazwa drużyny
1	8.30	NIEDŹWIADEK CHEŁM	FOOTBALL ACADEMY CHEŁM
2	8.42	KŁOS 2013 CHEŁM	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA
3	8.54	RUCH 2012 IZBICA	JEDYNKA 2013 KRASNYSTAW
4	9.06	OGNIWO WIERZBICA	NIEDŹWIADEK CHEŁM
5	9.18	FOOTBALL ACADEMY CHEŁM	KŁOS 2013 CHEŁM
6	9.30	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA	RUCH 2012 IZBICA
7	9.42	OGNIWO WIERZBICA	KŁOS 2013 CHEŁM
8	9.54	RUCH 2012 IZBICA	FOOTBALL ACADEMY CHEŁM
9	10.06	JEDYNKA 2013 KRASNYSTAW	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA
10	10.18	NIEDŹWIADEK CHEŁM	KŁOS 2013 CHEŁM
11	10.30	OGNIWO WIERZBICA	RUCH 2012 IZBICA
12	10.42	FOOTBALL ACADEMY CHEŁM	JEDYNKA 2013 KRASNYSTAW
13	10.54	RUCH 2012 IZBICA	NIEDŹWIADEK CHEŁM
14	11.06	JEDYNKA 2013 KRASNYSTAW	OGNIWO WIERZBICA
15	11.18	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA	FOOTBALL ACADEMY CHEŁM
16	11.30	KŁOS 2013 CHEŁM	RUCH 2012 IZBICA
17	11.42	NIEDŹWIADEK CHEŁM	JEDYNKA 2013 KRASNYSTAW
18	11.54	OGNIWO WIERZBICA	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA
19	12.06	JEDYNKA 2013 KRASNYSTAW	KŁOS 2013 CHEŁM
20	12.18	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA	NIEDŹWIADEK CHEŁM
21	12.30	FOOTBALL ACADEMY CHEŁM	OGNIWO WIERZBICA

OK. GODZ. 12.45 UROCZYSTE ZAKOŃCZENIE ROZGRYWEK GRUPY „A”

System "każdy z każdym" w grupach czas gry 1 x 10 min
Orliki Grupa "B" 18.02.2023 r. (sobota) Hala Miejska przy ul. Granicznej 2 w Chełmie

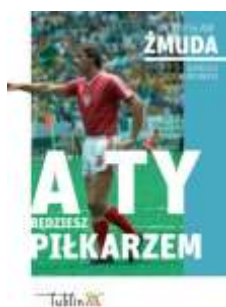
lp	GODZ	nazwa drużyny	nazwa drużyny
1	13.06	POLESIE URSZULIN	SPS EKO RÓŻANKA
2	13.18	SPARTA REJOWIEC FABR.	JEDYNKA 2012 KRASNYSTAW
3	13.30	KŁOS 2012 CHEŁM	VICTORIA ŻMUDŹ
4	13.42	SPS EKO RÓŻANKA	SPARTA REJOWIEC FABR
5	13.54	JEDYNKA 2012 KRASNYSTAW	KŁOS 2012 CHEŁM
6	14.06	RUCH 2013 IZBICA	POLESIE URSZULIN
7	14.18	VICTORIA ŻMUDŹ	JEDYNKA 2012 KRASNYSTAW
8	14.30	KŁOS 2012 CHEŁM	SPS EKO RÓŻANKA
9	14.42	SPARTA REJOWIEC FABR	RUCH 2013 IZBICA
10	14.54	SPS EKO RÓŻANKA	VICTORIA ŻMUDŹ
11	15.06	RUCH 2013 IZBICA	KŁOS 2012 CHEŁM
12	15.18	POLESIE URSZULIN	SPARTA REJOWIEC FABR
13	15.30	JEDYNKA 2012 KRASNYSTAW	SPS EKO RÓŻANKA
14	15.42	VICTORIA ŻMUDŹ	RUCH 2013 IZBICA
15	15.54	KŁOS 2012 CHEŁM	POLESIE URSZULIN
16	16.06	RUCH 2013 IZBICA	JEDYNKA 2012 KRASNYSTAW
17	16.18	POLESIE URSZULIN	VICTORIA ŻMUDŹ
18	16.30	SPARTA REJOWIEC FABR	KŁOS 2012 CHEŁM
19	16.42	SPS EKO RÓŻANKA	RUCH 2013 IZBICA
20	16.54	JEDYNKA 2012 KRASNYSTAW	POLESIE URSZULIN
21	17.06	VICTORIA ŻMUDŹ	SPARTA REJOWIEC FABR

OK. GODZ. 17.20 UROCZYSTE ZAKOŃCZENIE ROZGRYWEK GRUPY „B”

System "każdy z każdym" w grupach czas gry 1 x 12 min
ŻAKI Grupa "A" 19.02.2023 r. (niedziela) Hala Miejska przy ul. Granicznej 2 w Chełmie

lp	GODZ	nazwa drużyny	nazwa drużyny
1	9.00	NIEDŹWIADEK CHEŁM	FOOTBALL I ACADEMY CHEŁM
2	9.15	CHAMPION CHEŁM	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA
3	9.30	JEDYNKA KRASNYSTAW	POLESIE URSZULIN
4	9.45	NIEDŹWIADEK CHEŁM	CHAMPION CHEŁM
5	10.00	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA	POLESIE URSZULIN
6	10.15	FOOTBALL I ACADEMY CHEŁM	JEDYNKA KRASNYSTAW
7	10.30	POLESIE URSZULIN	NIEDŹWIADEK CHEŁM
8	10.45	CHAMPION CHEŁM	FOOTBALL I ACADEMY CHEŁM
9	11.00	JEDYNKA KRASNYSTAW	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA
10	11.15	CHAMPION CHEŁM	POLESIE URSZULIN
11	11.30	NIEDŹWIADEK CHEŁM	JEDYNKA KRASNYSTAW
12	11.45	FOOTBALL I ACADEMY CHEŁM	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA
13	12.00	JEDYNKA KRASNYSTAW	CHAMPION CHEŁM
14	12.15	ZNICZ SIENNICA RÓŻANA	NIEDŹWIADEK CHEŁM
15	12.30	POLESIE URSZULIN	FOOTBALL I ACADEMY CHEŁM

OK. GODZ. 12.450 UROCZYSTE ZAKOŃCZENIE ROZGRYWEK GRUPY „A”

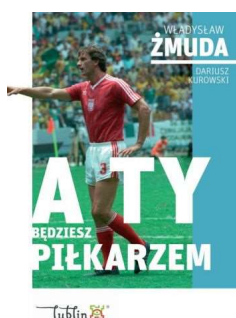


System "każdy z każdym" w grupach czas gry 1 x 12 min

ŻAKI Grupa "B" 19.02.2023 r. (niedziela) Hala Miejska przy ul. Granicznej 2 w Chełmie

lp	GODZ	nazwa drużyny	nazwa drużyny
1	13.06	FOOTBALL ACADEMY II CHEŁM	KŁOS CHEŁM
2	13.18	VICTORIA ŻMUDŹ	UNIA BIAŁOPOLE
3	13.30	RUCH IZBICA	SPS EKO RÓŻANKA
4	13.42	FOOTBALL ACADEMY II CHEŁM	VICTORIA ŻMUDŹ
5	13.54	UNIA BIAŁOPOLE	RUCH IZBICA
6	14.06	KŁOS CHEŁM	SPS EKO RÓŻANKA
7	14.18	RUCH IZBICA	FOOTBALL ACADEMY II CHEŁM
8	14.30	VICTORIA ŻMUDŹ	KŁOS CHEŁM
9	14.42	SPS EKO RÓŻANKA	UNIA BIAŁOPOLE
10	14.54	VICTORIA ŻMUDŹ	RUCH IZBICA
11	15.06	FOOTBALL ACADEMY II CHEŁM	SPS EKO RÓŻANKA
12	15.18	KŁOS CHEŁM	UNIA BIAŁOPOLE
13	15.30	SPS EKO RÓŻANKA	VICTORIA ŻMUDŹ
14	15.42	UNIA BIAŁOPOLE	FOOTBALL ACADEMY II CHEŁM
15	15.54	RUCH IZBICA	KŁOS CHEŁM

OK. GODZ. 16.15 UROCZYSTE ZAKOŃCZENIE ROZGRYWEK GRUPY „B”



REGULAMIN HALOWEGO TURNIEJU ORLIKÓW I ŻAKÓW „I TY ZOSTANIESZ PIŁKARZEM” W RAMACH OBCHODÓW JUBILEUSZU 100 LECIA LUBELSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

1/ Miejsce rozgrywania zawodów - Hala Miejska przy ul. Granicznej w Chełmie,

2/ Data zawodów: Orliki 18.02.2023 (sobota)

Żaki 19.02.2023 (niedziela)

3/ Drużyny: W turnieju Orlików udział bierze 14 drużyn, podzielonych na dwie grupy, w których drużyny grają systemem „każdy z każdym”. W turnieju Żaków udział bierze 12 drużyn, podzielonych na dwie grupy, w których drużyny grają systemem „każdy z każdym”

4/ Wymiary bramek - 3 m x 2 m

5/ Pole karne - 6 metrów (linia ciągła)

6/ Punkt karny - 6 metr

7/ Rzut od bramki - wykonywany ręką przez bramkarza z dowolnego miejsca pola karnego. Piłka jest w grze, kiedy opuści pole karne wykonawcy rzutu w granicach pola gry.

8/ Rzut z rogu - wykonywany jest z punktu łączącego linię bramkową z linią boczną boiska (tolerancja do 0,5 metra w głąb pola gry).

9/ Rzut z autu - wykonywany nogą z linii bocznej lub z za boiska (tolerancja do 0,5 metra od linii bocznej). Jeśli piłka prawidłowo wprowadzona do gry przez wykonawcę rzutu z autu nie zostanie zagrana lub dotknięta przez innego zawodnika, po czym bezpośrednio z tego rzutu wpadnie do bramki drużyny przeciwnej – tak zdobyta bramka nie zostanie uznana. Sędzia zarządzi wznowienie gry rzutem od bramki przez drużynę broniącą.

10/ Uderzenie piłki w sufit nad polem gry - sędzia zarządzi rzut z autu na wysokości uderzenia piłki w sufit przeciwko drużynie, której zawodnik jako ostatni zagrał (dotknął) piłkę.

11/ Czas gry – Orliki 1 x 10 minut – Żaki 1 x 12 minut, bez zmiany stron

12/ Liczba zawodników biorących udział w grze - 5 + bramkarz

13/ Minimalna liczba zawodników drużyny na polu gry - 3 + bramkarz

14/ Odległość przeciwników od piłki przy rzutach wolnych, z autu i z rogu - co najmniej 3 metry

15/ Odległość zawodników od piłki podczas wykonywania rzutu karnego-poza linią przerywaną w obrębie boiska, umożliwiając przy tym swobodny dostęp do piłki wykonawcy rzutu karnego.

16/ „Lotne” zmiany zawodników przeprowadzane są podczas trwania gry z zachowaniem zasady :

a/ zawodnik schodzący opuszcza pole gry,

b/ następnie zawodnik rezerwowowy wchodzi na boisko przez linię boczną w strefie zmian.

17/ Pomiar czasu gry zajmuje się osoba obsługująca tablicę elektroniczną, która włącza i zatrzymuje zegar na sygnał gwizdkiem oraz wyraźne wskazanie sędziego boiskowego. W przypadku awarii zegara odmierzającego czas gry obowiązek pomiaru czasu zostaje cedowany na sędziego boiskowego.

18/ Obowiązuje bezwzględny zakaz wślizgów na piłkę w zasięgu gry, za wyjątkiem bramkarza w obrębie własnego pola karnego – pod rygorem przyznania rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej.

19/ Jeśli zawodnik wykona rzut z autu z boiska – sędzia zarządzi wykonanie rzutu z autu przez zawodnika drużyny przeciwnej.

20/ Zawodnik rozpoczynający (wznawiający) grę z punktu środkowego boiska może zagrać piłkę w dowolnym kierunku – bezpośrednio bramka z tego rzutu nie może zostać uznana.

21/ W turnieju udział biorą zawodnicy urodzeni w latach : Orliki 2012 i młodsi oraz Żaki 2014 i młodsi.

22. KARY NA ZAWODNIKÓW.

1/ za popełnione przewinienia podczas zawodów zawodnicy będą karani wykluczeniem czasowym :1 min, 2 minut lub 4 minut. Gdy drużyna grająca w osłabieniu (dot. kar minutowych) traci bramkę, uzupełnia swój skład do pełnego, przed upływem kary czasowej.

2/ w sytuacjach popełnienia cięższego przewinienia (brutalna gra, wysoce niesportowe zachowanie itp.), zawodnicy będą karani wykluczeniem (czerwona kartka).

3/ zawodnik wykluczony z gry (czerwona kartka) nie może uczestniczyć w meczu w którym został wykluczony. Zawodnik musi opuścić ławkę rezerwowych i udać się na trybuny. Drużyna ukaranego zawodnika przez 4 min. gra w osłabieniu, po tym czasie drużynę uzupełnia zawodnik z ławki rezerwowej (inny niż zawodnik wykluczony)

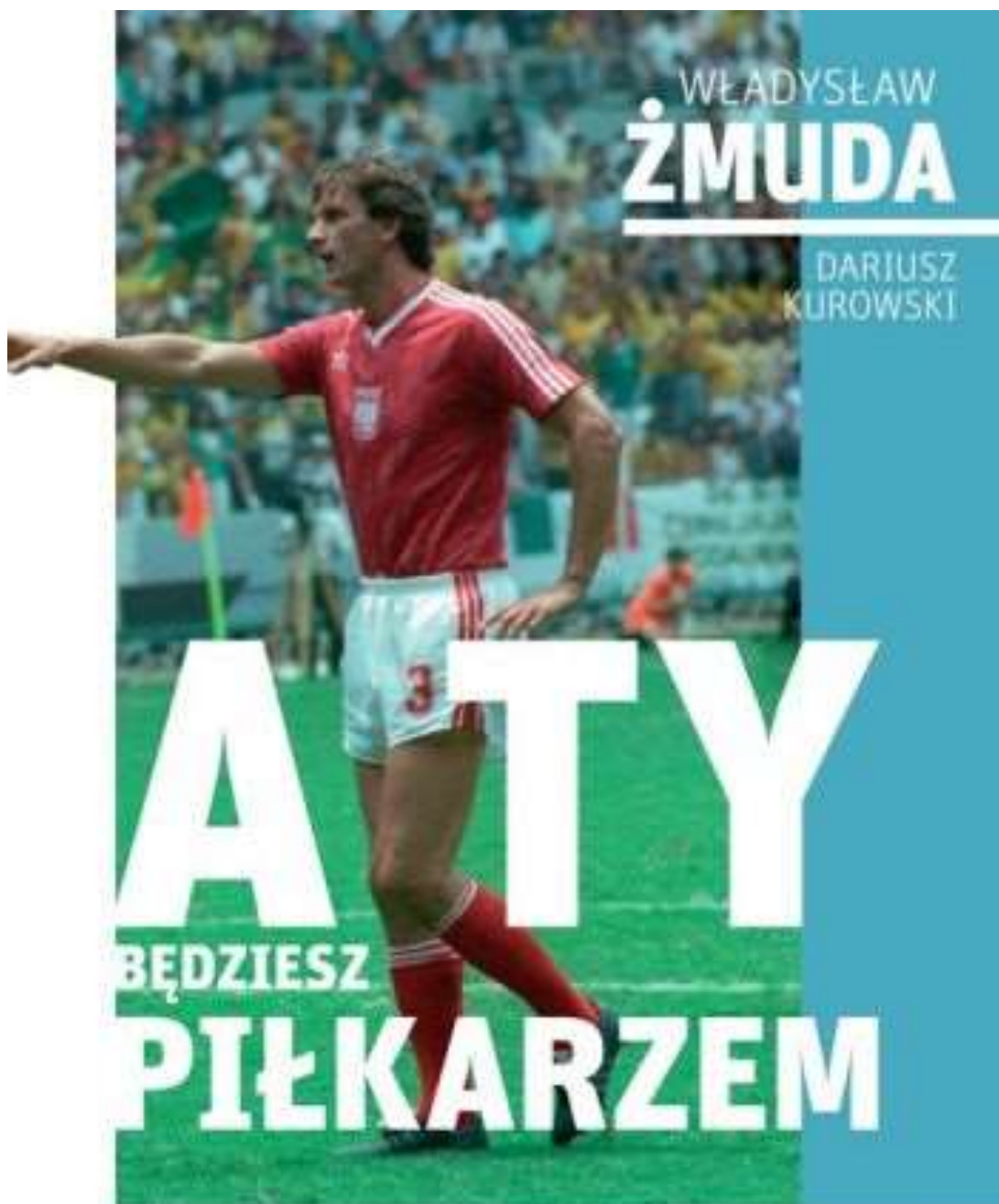
UWAGA: DRUŻYNY UBEZPIECZAJĄ SIĘ NA WŁASNY KOSZT. KIEROWNICTWO EKIP PONOSI PEŁNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA SWOICH ZAWODNIKÓW I OSOBY TOWARZYSZĄCE.

W pozostałych przypadkach nie ujętych w niniejszych „Przepisach gry” ma

zastosowanie interpretacja wynikająca z obowiązującego wydania

„Przepisów gry w piłkę nożną” oraz innych Uchwał PZPN i LZPN

dotyczących organizacji rozgrywek piłkarskich w Polsce.




Lublin
MIASTO INSPIRACJI

UWAGA : HONOROWYM GOŚCIEM TURNIEJU BĘDZIE WIELOKROTNY, WYBITNY REPREZENTANT POLSKI, MEDALISTA MISTRZOSTW ŚWIATA I OLIMPIADY. W TRAKCIE TURNIEJU BĘDZIE MOŻNA NA JEGO BIOGRAFIE „A TY ZOSTANIESZ PIŁKARZEM” ORAZ UZYSKAĆ AUTOGRAF NASZEGO MISTRZA. ZAPRASZAMY